Четверть	2
Предмет	Информатика
Класс	11

Тема «Моделирование и формализация»

Учащиеся должны знать:

1. **Граф** — это совокупность *объектов* со *связями* между ними.
2. **Вершины** графа – это *объекты*.
Рёбра графа – *связи* между объектами.
3. **Взвешенный граф** – граф с числовыми обозначениями на ребрах
4. **Ориентированный граф** – содержит направления обхода.
5. **Матрица смежности графа** — это квадратная таблица, в которой каждый элемент принимает одно из двух значений: 0 или 1.
6. **Весовая матрица** – это таблица, в которой отражен **вес** каждого ребра взвешенного графа.
7. **Выигрышная позиция** – это такая позиция, в которой игрок, делающий первый ход, может гарантированно выиграть при любой игре соперника, если не сделает ошибку (*выигрышная стратегия*).