

## Образовательный минимум

Четверть	3
Предмет	Информатика
Класс	7

1. **Пиксель** – *наименьший элемент изображения, которое формируется компьютером.*
2. **Глубина цвета  $i$  (или разрядность цвета)** – это *длина двоичного* кода, который используется для кодирования *цвета* одного пикселя.
3. **Количество цветов  $N$**  вычисляется по формуле:

$$N = 2^i$$

$N$  – количество цветов,  $i$  – глубина цвета (в битах).

4. **Таблица зависимости количества цветов от глубины цвета пикселя:**

$2^0$	$2^1$	$2^2$	$2^3$	$2^4$	$2^5$	$2^6$	$2^7$	$2^8$	$2^9$	$2^{10}$
1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

5. **Модель цветопередачи RGB** – компьютерное представление цвета, состоящее из *трех* цветов: *красного (red), зелёного (green) и синего (blue).*
6. **Растровое изображение** – это вид изображения, которое *формируется из пикселей*, образующих *строки и столбцы* изображения.
7. **Векторное изображение** – это вид изображения, которое *формируется из графических примитивов и формул их построения.*
  - К графическим примитивам относятся: линия, окружность, прямоугольник, и другие геометрические фигуры.
8. Растровое изображение имеет богатую палитру цветов, но теряет качество при изменении размера. Векторное – не изменяет качество при увеличении / уменьшении.